# Sprint 5 Backlog

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_46 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Iniciar una nueva partida desde la GUI | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** |
| **Puntos estimados:** 3 | | **Iteración asignada:** 5 |
| **Programador responsable: David Cruza Sesmero** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero poder iniciar una partida nueva desde la GUI | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_47 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Introducir jugadores y eliminar desde la GUI | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** |
| **Puntos estimados:** 3 | | **Iteración asignada:** 5 |
| **Programador responsable: David Cruza Sesmero** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero poder introducir los jugadores y sus nicks desde la GUI | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_49 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Poder pasar el turno en la GUI | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** |
| **Puntos estimados:** 3 | | **Iteración asignada:** 5 |
| **Programador responsable: Guillermo García Patiño Lenza** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero poder pasar mi turno desde la GUI | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_50 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Poder saltar jugador en la GUI | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** |
| **Puntos estimados:** 3 | | **Iteración asignada:** 5 |
| **Programador responsable: Tania Romero Segura** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero poder comprar una ventaja para saltar el turno a un jugador | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_51 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Poder invertir sentido en la GUI | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** |
| **Puntos estimados:** 3 | | **Iteración asignada:** 5 |
| **Programador responsable: Tania Romero Segura** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero poder comprar una ventaja para poder invertir el sentido desde la GUI | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_52 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Poder comprar un comodín en la GUI | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** |
| **Puntos estimados:** 3 | | **Iteración asignada:** 5 |
| **Programador responsable: Tania Romero Segura** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero poder ver las fichas que tengo en mi mano desde la GUI | | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID:** H\_53 | **Usuario:** Jugador | |
| **Nombre historia:** Poder acceder a las instrucciones de la GUI | | |
| **Prioridad:** Alta | | **Estado:** |
| **Puntos estimados:** 3 | | **Iteración asignada:** 5 |
| **Programador responsable: David Cruza Sesmero** | | |
| **Descripción:**  Como Jugador quiero poder ver las fichas que tengo en mi mano desde la GUI | | |